

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABLE .....	xii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Identifikasi Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Tujuan Tugas Akhir .....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Manfaat Tugas Akhir .....</b>	<b>3</b>
<b>1.5 Batasan Tugas Akhir .....</b>	<b>3</b>
<b>1.6 Sistem Penulisan Tugas Akhir .....</b>	<b>3</b>
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Smart Home.....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Sensor .....</b>	<b>5</b>
<b>2.3 Sidik Jari.....</b>	<b>5</b>
<b>2.4 Android .....</b>	<b>6</b>
<b>2.5 Database .....</b>	<b>6</b>
<b>2.6 Flowchart .....</b>	<b>7</b>
<b>2.7 UML .....</b>	<b>7</b>
<b>2.7.1 Use Case .....</b>	<b>8</b>
<b>2.7.2 Class Diagram .....</b>	<b>8</b>
<b>2.7.3 Activity Diagram.....</b>	<b>9</b>
<b>2.7.4 Deployment Diagram .....</b>	<b>10</b>
<b>2.7.5 State Diagram .....</b>	<b>10</b>
<b>2.8 Blackbox Testing.....</b>	<b>11</b>
<b>2.9 Penelitian Terdahulu .....</b>	<b>11</b>
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN.....</b>	<b>14</b>
<b>3.1 Rencana Penelitian.....</b>	<b>14</b>

<b>3.2</b>	<b>Kerangka Berfikir Penelitian</b> .....	14
3.2.1	Pencarian Studi Pustaka .....	15
3.2.2	Analisis Kebutuhan .....	15
3.2.3	Identifikasi Kebutuhan.....	17
3.2.4	Perancangan Prototipe .....	17
3.2.5	Implementasi Prototipe .....	18
3.2.6	Evaluasi Sistem Prototipe.....	19
<b>3.3</b>	<b>Metode Pengujian Sistem</b> .....	19
3.3.1	Skenario Uji <i>Black Box</i> Sistem .....	19
3.3.2	Skenario Uji Akurasi Ketepatan .....	19
<b>BAB 4</b>	<b>PEMBAHASAN</b> .....	20
<b>4.1</b>	<b>Hasil Wawancara</b> .....	20
<b>4.2</b>	<b>Spesifikasi sistem yang dibutuhkan</b> .....	22
4.2.1	Arduino Uno R3 .....	22
4.2.2	Modul <i>Bluetooth</i> HC-05.....	22
4.2.3	Relay .....	22
4.2.4	<i>Solenoid Door Lock</i> .....	22
<b>4.3</b>	<b>Desain Sistem pada UML</b> .....	22
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	22
4.3.2	<i>Class Diagram</i> .....	23
4.3.3	<i>Activity Diagram</i> .....	24
4.3.4	<i>Deployment Diagram</i> .....	25
4.3.5	<i>State Diagram</i> .....	26
<b>4.4</b>	<b>Tampilan Prototipe Aplikasi</b> .....	27
<b>4.5</b>	<b>Coding</b> .....	30
<b>4.6</b>	<b>Testing Sistem yang telah di Usulkan</b> .....	30
4.6.1	Persiapan Pengujian .....	30
4.6.2	Uji Aplikasi dengan <i>Black Box</i> .....	31
4.6.3	Uji Akurasi (ketepatan).....	32
<b>4.7</b>	<b>Kelebihan dan Kekurangan</b> .....	33
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	34
5.1	Kesimpulan.....	34
5.2	Saran .....	34
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	32
<b>LAMPIRAN - LAMPIRAN</b>	.....	33